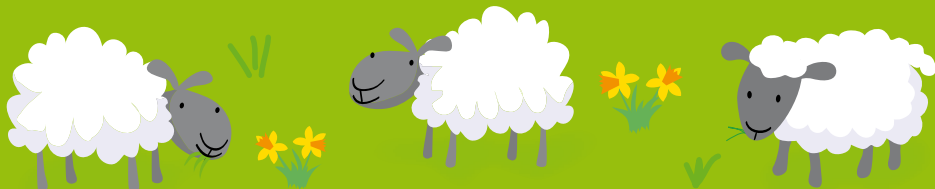


ΠΑΝΩ ΑΠΟ  
80

# Παιχνίδια που ακονίζουν το μυαλό

ΜΕΤΑΙΧΜΙΟ





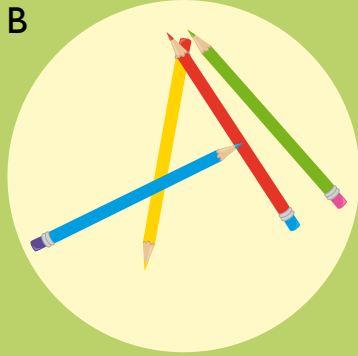
# Μολύβια

Κύκλωσε τις δύο εικόνες που αν τις γυρίσεις  
θα ταιριάζουν ακριβώς.

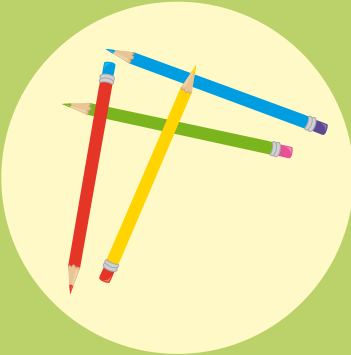
A



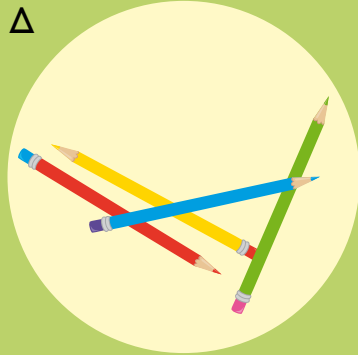
B



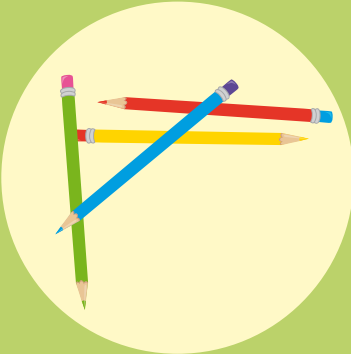
Γ



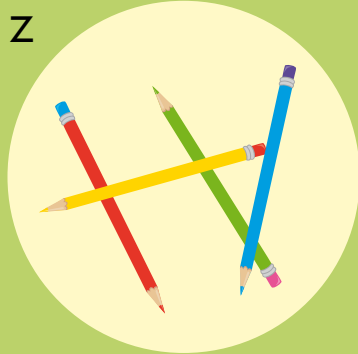
Δ



E



Z



# Στον ζωολογικό

Δες προσεκτικά την εικόνα για ένα λεπτό,  
έπειτα γύρισε σελίδα.



# Στον ζωολογικό

Απάντησε τις ερωτήσεις χωρίς να κοιτάξεις  
την προηγούμενη σελίδα.

1. Πόσα φίδια είδες;

Απάντηση: .....

2. Τι κρατάει ο κύριος με το καπέλο;

Απάντηση: .....

3. Τι φαγητό τρώνε οι σκαντζόχοιροι;

Απάντηση: .....

4. Πόσοι πιγκουίνοι κολυμπούν;

Απάντηση: .....

5. Τι κρατάει το μικρό αγόρι;

Απάντηση: .....



# Το φαγητό της μαϊμούς

Οι μαϊμούδες θα αποκτήσουν αρκετή ενέργεια τρώγοντας αυτά τα τρόφιμα. Χρησιμοποίησε τον πίνακα στα δεξιά για να υπολογίσεις ποια ομάδα φρούτων (Α ή Β) θα τους δώσει περισσότερη ενέργεια.

A



B



Πίνακας

|                                                                                    |   |
|------------------------------------------------------------------------------------|---|
|   | 1 |
|   | 2 |
|   | 3 |
|   | 4 |
|   | 5 |
|   | 6 |
|   | 7 |
|  | 8 |

Απάντηση: .....

ΠΑΝΩ ΑΠΟ  
80

# Παιχνίδια που ακονίζουν το μυαλό

Πρωτότυπα παιχνίδια λογικής και μνήμης, όπως  
γρίφοι, κρυπτόλεξα, σύγκριση και συμπλήρωση  
εικόνων και πολλές ακόμα δραστηριότητες,  
για να απολαύσεις με δημιουργικό τρόπο  
τον ελεύθερο χρόνο σου και τις διακοπές!



Από 7 ετών

ISBN:978-618-03-3586-6



ΒΟΗΘ. ΚΩΔ. ΜΗΧ/ΣΗΣ 83586

metaixmio.gr